

Durchführung:

- Bewege die Plattform durch Ziehen mit gedrückter Maustaste
- Klicke auf die Buchstaben unter den Ansichtsfenstern, um die Plattform in die entsprechend Ansicht zu drehen.
- Klicke auf einen Grundkörper um ihn zu platzieren.
- Platziere den Körper auf der Plattform oder einem anderen Körper.
- Klicke auf die Rotationspfeile und dann auf das Modell um einen Körper darin zu drehen.
- Klicke auf das Kreuz und dann auf das Modell um einen Körper darin zu löschen.
- Klicke auf „Andere Anordnung“ um Ansichtspläne für ein anderes Modell zu erhalten.